

Monster Maths — règle

- Deux joueurs jouent à tour de rôle en lançant 2 dés
- Le joueur qui lance les dés multiplie les nombres et annonce le résultat du produit. Il place un pion sur la case correspondante.
- A gagné le joueur qui le premier a réalisé un alignement de 4 pions

Voir des exemples ci-dessous



MONSTER MATH

DIRECTIONS:

1. Two Players take turns rolling 2 dice.
2. The Players multiply the 2 numbers and announce the product.
3. They cover the number below with a game piece.
4. First player to cover 4 numbers in a row, wins!

6	4	24	18	15	20
4	2	10	6	3	5
12	18	3	36	25	12
25	16	6	12	9	15
6	24	18	15	4	30
9	8	5	20	2	3
10	12	30	1	24	8

© Teacher's Year-Cat