

# Loto des tables de multiplication inversé

## **Matériel :**

- 12 cartons de loto.
- 55 étiquettes de résultats.

## **But du jeu :**

Recouvrir toutes les cases de la ligne ou du carton.

## **Règles du jeu :**

Les cartons sont distribués aux différents joueurs, les étiquettes sont étalées à l'envers sur la table, devant le maître du jeu.

Des haricots (ou des petits morceaux de papier) sont distribués à tous les joueurs : ils serviront à recouvrir les cases des opérations énoncées.

Le maître du jeu retourne une à une les différentes étiquettes, en répétant deux fois le résultat inscrit et en laissant le temps aux joueurs de chercher l'opération.

Quand un joueur a une ligne complète, il le dit au maître du jeu : celui-ci vérifie en demandant au joueur de redire les différents résultats qui lui ont permis de recouvrir la ligne.

Le jeu se poursuit jusqu'à ce qu'un des joueurs obtienne un carton plein. Celui-ci est vérifié, selon les mêmes modalités que pour la ligne complète.

## **Objectif pédagogique :**

- ❶ *Retrouver l'opération correspondant au résultat entendu.*

## **Commentaires pédagogiques :**

- Le rôle de maître de jeu peut être endossé par l'enseignant, ou par un élève.



	1x10		5x9	10x5		9x8	
2x3		6x4		8x7			9x9
	3x6	9x3		7x7		7x9	

	1x3	6x2		10x3			10x7	
		8x2			6x7		7x9	10x10
	3x3			6x6	8x6		8x8	

1x1		3x7	6x5			10x6		9x9
	7x2		6x6		9x6		8x9	
		9x3		8x6				10x9

	2x1		7x3			10x5			9x9
		4x3		8x4			9x7	8x9	
		2x9	6x4	7x5		9x6			

		3x7		5x8	54				10x8
7x1				6x7		9x7			
1x9		8x3				7x8	8x8	8x9	

	2x1	5x2						10x7	
		3x5	6x4			5x9	8x7		9x9
						7x7			
			5x5			7x7	8x8		10x9

4x1			5x5			5x9			10x7	
		6x2		6x6			9x6			10x9
		2x7	6x4			7x7				

		6x2			8x4				10x7	
	3x1			7x3	5x7			7x8		9x9
		4x4	4x7							10x10

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
12	14	15	16	18	20	21	24	25	27
28	30	32	35	36	40	42	45	48	49
50	54	56	60	63	64	70	72	80	81
90	100								